

BUDTABELL



Gök:

1:a två läggarder
2:a en läggard

Läggard

2
4 x
6 x x
8 x x x
10 x x x x

Sällskapet grundades 1954.

Vi träffas **varannan torsdag**

18:00 - 22:00 i spellokalen

GAMMON Pipersgatan 26.

I baren fins dryck och lättare för-
tärning.

På hösten anordnas SM i vira och
före terminsslut på våren en spel-
dag med förtäring på Wirabruk.

För mer info om sällskapet och
spelkvällar se

WWW.brusdata.se/vira/

Nr	Spelets namn	Stick	Misär typ	Pinnbetalningar		
				Ofärg	Färg	H-färg
1	Begär.....	6		0	0	1
2	Turné 6.....	6		0	0	1
3	7-spel.....	7		0	0	1
4	Vingel 6.....	6		0	1	1
5	Gask på 0.....	7/0	sluten,11	0	0	1
6	Gök.....	0	öppen,13	0	-	-
7	Turné 7.....	7		0	1	1
8	Köpmisär på 1.....	0	sluten, 11	0	-	-
9	Gask på 1.....	8/0	sluten, 12	0	0	1
10	8-spel.....	8		0	1	1
11	Vingel 7.....	7		1	1	3
12	Turné 8.....	8		1	1	3
13	Köpmisär på 2.....	0	sluten, 12	0	-	-
14	Gask på 2.....	9/0	sluten, 13	0	1	1
15	Solo 6.....	6		0	1	1
16	Vingel 8.....	8		1	3	5
17	Köpmisär på 3.....	0	sluten, 12	0	-	-
18	Gask på 3.....	10/0	öppen,12	0	1	2
19	9-spel.....	9		1	1	3
20	Köpmisär på 4.....	0	sluten, 12	1	-	-
21	Gask på 4.....	11/0	öppen,13	1	1	3
22	Tringel 9.....	9		3	5	11
23	Köpmisär på 5.....	0	sluten, 12	1	-	-
24	Gask på 6.....	12		1	2	4
25	Solo 7.....	7		0	1	2
26	Köpmisär på 6.....	0	sluten,12	1	-	-
27	Gask på 5.....	12		1	3	5
28	Solo 8.....	8		1	2	4
29	Vira.....	13		2	4	8
30	Solo petit misär.....	0	sluten,12	2	-	-
31	Solo 9.....	9		2	4	8
32	Solo grande misär.....	0	sluten, 13	4	-	-
33	Solo 10.....	10		4	8	16
34	Solo petit misär ouvert.....	0	öppen,12	8	-	-
35	Solo petit misär ouv. roy...	0	öppen,12	16	-	-
36	Solo 11.....	11		8	16	32
37	Solo grande misär ouvert..	0	öppen,13	24	-	-
38	Solo gran. misär ouv. roy..	0	öppen,13	32	-	-
39	Solo 12.....	12		16	32	64
40	Solo vira.....	13		32	64	128

Budtabell för Stockholms Wira Sällskap 1999

BETALNINGAR TILL OCH FRÅN PULLAN

	Enkelt köp			Omköp		
	Hem	Bet	Kod	Hem	Bet	Kod
Alla spel utom.....	1	1	2	0	3	5
Gök	1	2	4	-	-	-
Vingel 6,7	1	2	4	0	6	10
Vingel 8	2	2	4	0	6	10
Turné 8	2	1	2	0	3	5
Tringel 9	3	3	6	1	9	15

Angående pinnbetalningar

Misärgask betalas alltid i ofärg.
Vid omköp betalas pinnar separat för vardera köpet
Lagda händer betalas som om spelföraren har gått bet. Solospel räknas dock som kodilj.
Pinnbetalningen i lagda köpspel sker enligt den trumffärg som valdes före köpet.
Lagda solo- och gaskspel betalas i ofärg, såvida de inte bjöds i färg eller högsta färg.

SPELEN I WIRA

- KÖP OCH VAL AV TRUMF -

TRUMFSPEL

Begär, 7, 8, 9-spel

Spelaren bestämmer trumf före köp. Valfritt antal kort får köpas.

Omköp utan trumfbyte.

Turné 6,7,8

Uppslaget kort anger trumf. Minst ett kort måste köpas.

Vid omturné måste minst två kort återstå.

Uppslaget kort bestämmer ny trumf.

Vingel 6, 7, 8

Av två uppslagna kort väljs trumf. Minst två kort måste köpas.

Vid omvingel måste minst tre kort återstå.

Tringel 9

Av tre uppslagna kort väljs trumf. Minst tre kort måste köpas.

Vid omtringel måste minst fyra kort återstå.

Trumf väljs från de nya korten.

Solo 6- 12, Solo Vira

Inget köp från talongen. Spelaren bestämmer trumf.

Motspelarna får i vanlig ordning köpa från talongen.

Gask på 5 - 6

Spelaren behåller det antal kort som budet anger, tar sedan hela talongen, bortväljer överflödiga kort och bestämmer trumf.

Vira

Spelaren tar hela talongen, utväljer tretton kort och bestämmer sedan trumf.

MISÄRSPEL

Köpmisär på 1 - 6

Spelaren kastar det antal kort som budet anger.

Motsvarande antal kort tas från talongen.

Vid köpmisär på 1 kastas därefter två kort.

Vid köpmisär på 2 - 6 kastas endast ett kort.

Gök

Spelföraren tar hela talongen, väljer ut tretton kort och spelar sedan med öppna kort.

Solomisärs spel

Spelföraren får inte köpa ur talongen.

Motspelarna köper i vanlig ordning

Petite: spel med tolv kort

Grande: spel med tretton kort

Overte: spel med öppna kort

Royale: spelföraren lägger upp korten innan motspelarna köper.

TRUMF- ELLER MISÄRSPEL

Gask på 0 - 4

Spelföraren behåller det antal kort som spelet anger, tar sedan hela talongen, bestämmer om spelet skall spelas som trumf- eller misärs spel, bortväljer överflödiga kort och väljer slutligen i förekommande fall trumf.

Misärgask på 3 och 4 spelas öppna. Misärgask på 0 spelas med 11 kort, misärgask på 1 och 3 med 12 kort.

Om spelföraren har alla ess i misärgask räknas dessa som ettor.